

PUBG MOBILE JAWARA - CLASH FOR FLASH Solo Tournament

Buku Peraturan Resmi

1. Informasi Umum

Kompetisi PUBG MOBILE JAWARA - CLASH FOR FLASH Solo Tournament Adalah kompetisi resmi dari Tencent Indonesia yang akan mempertandingkan pemain - pemain dari seluruh kota dan provinsi di indonesia.

2. Syarat Dan Ketentuan Peserta

2.1. Persyaratan Administrasi

Seluruh peserta yang mendaftar dalam PUBG MOBILE JAWARA - CLASH FOR FLASH Solo Tournament wajib melampirkan data administrasi yang dibutuhkan sebagai syarat untuk mengikuti pertandingan PUBG MOBILE JAWARA - CLASH FOR FLASH Solo Tournament seperti identitas diri, identitas akun PUBG MOBILE dan nomor telepon yang bisa di hubungi.

2.2. Akun Peserta

Seluruh peserta yang mendaftar dalam PUBG MOBILE JAWARA - CLASH FOR FLASH Solo Tournament wajib mendaftarkan akun pribadinya masing - masing dan tidak dapat di wakilkan.

2.3. Website Pendaftaran

Seluruh peserta yang dapat mengikuti turnamen online ini hanya yang telah mendaftarkan diri di www.pmjc.id

2.4. Syarat Pendaftaran Mode Solo

Syarat pendaftaran mode solo merupakan warga negara Indonesia dan pendaftar berasal dari kota dan provinsinya

masing-masing yang sesuai dengan wilayah yang ada pada PUBG MOBILE JAWARA - CLASH FOR FLASH Solo Tournament.

2.5. Perubahan Data Pendaftar

Semua data pendaftaran yang sudah di Submit melalui website resmi PMJC tidak dapat diganti dan dapat dipertanggung jawabkan keaslian datanya.

3. Syarat Dan Ketentuan Peserta

3.1. Hak Penyelenggara

Penyelenggara berhak mengganti dan mengubah peraturan yang ada dengan dasar yang kuat untuk kelancaran turnamen.

3.1.1. Penerapan Dan Penggunaan Peraturan

Peraturan yang di buat berlaku untuk semua tim dan pemain yang bertanding pada PUBG MOBILE JAWARA - CLASH FOR FLASH Solo Tournament, semua tim dan pemain yang berpartisipasi di PUBG MOBILE JAWARA - CLASH FOR FLASH Solo Tournament harus mengikuti keputusan yang dibuat oleh pihak penyelenggara baik itu peraturan tertulis pada buku peraturan ini maupun peraturan yang tertera di dalam discord dan peraturan lisan.

3.1.2. Pengumpulan Data

Pihak penyelenggara mempunyai hak untuk mengumpulkan dan menggunakan data yang ada demi kelancaran acara PUBG MOBILE JAWARA - CLASH FOR FLASH Solo Tournament.

3.2. Instruksi

Penyelenggara berhak memberikan instruksi kepada para peserta dengan dasar untuk kelancaran turnamen.

3.3. Keputusan Penyelenggara

Seluruh keputusan panitia merupakan HAK MUTLAK dan tidak dapat diganggu gugat.

3.4. Penerimaan Peraturan

Setiap Tim dianggap dianggap telah menerima semua aturan yang berlaku sejak terdaftar sebagai peserta PUBG MOBILE JAWARA - CLASH FOR FLASH Solo Tournament. Setiap peserta yang menolak aturan kompetisi akan di anggap mengundurkan diri dari kompetisi PUBG MOBILE JAWARA - CLASH FOR FLASH Solo Tournament.

3.5. Media Komunikasi

3.5.1. Group Whatsapp

Media komunikasi kedua yang akan digunakan yakni Whatsapp Group, namun hanya digunakan dalam phase tertentu yang akan diinformasikan terlebih dahulu kepada setiap peserta yang lolos pada phase tersebut.

3.5.2. Menyebarluaskan Link Invitation Discord/Whatsapp

Seluruh peserta yang menyebarluaskan link Whatsapp tanpa instruksi panitia maka akan didiskualifikasi pada turnamen PUBG MOBILE JAWARA - CLASH FOR FLASH Solo Tournament.

3.6. Kewajiban Bertanding

3.6.1. Fase Kualifikasi

Seluruh peserta yang terdaftar di PUBG MOBILE JAWARA - CLASH FOR FLASH Solo Tournament wajib mengikuti peraturan kewajiban bertanding pada tahap kualifikasi yang di antaranya :

a) Seluruh peserta solo yang sudah terdaftar dan yang sudah mendapatkan group wajib mengikuti seluruh pertandingan, apabila tidak hadir maka akan di anggap tidak mengjikuti pertandingan

b) Peserta dapat mengikuti match/pertandingan di hari selanjuitnya.

4. Sistem Pertandingan

Sistem Pertandingan untuk PUBG MOBILE JAWARA - CLASH FOR FLASH Solo Tournament ini akan menggunakan sistem pertandingan offline.

4.1. Fase Registrasi

4.1.1. Registrasi peserta

Pendaftaran turnamen ini gratis dan dapat diikuti oleh pemilik akun PUBG Mobile dan Flash

4.1.2. Pertandingan Perminggu

Senin - Rabu : Open Registrasi
Kamis : Pengumuman grup
Jum'at : Technical Meeting
Sabtu - Minggu : Hari Pertandingan

4.2. Lobby Pertandingan

Semua lobby pertandingan dari PUBG MOBILE JAWARA - CLASH FOR FLASH Solo Tournament ini akan di buat oleh tim panitia dengan pengaturan mode map sebagai berikut :

	Erangel
Weapon Settings	All Weapons x2
Magazine	x2
First Aid	Default
Vest	Default
Helm	Default
Playzone Shrink Speed	x1.0*

- Flare Gun: Off
- Red Zone: Off
- Aim Assist: Off
- Sound Visualizer: Off

* map Erangel dan Miramar mengikuti Parameter PC

*Parameter Pertandingan Sanhok Safezone Display time 60s.

- Slot Lobby menggunakan random seating

4.3. Format Pertandingan Mode Solo

4.3.1. Kualifikasi

Total Round	: 4 Match/day
Map order	: Erangel
Player	: Up to 100 pemain
Group	: Up to 4 group perhari

4.4. Perhitungan point

Perhitungan poin diatur melalui Scoring Sheet yang digunakan oleh panitia. Hasil yang diberikan kepada peserta merupakan hasil yang valid 1 jam setelah hasil di berikan

Jika terdapat kesalahan terhadap perhitungan poin, peserta/perwakilan tim dapat melapor dengan batas maksimal 1 jam dari hasil yang diberikan.

4.5. Perangkat Dari Jaringan

Tablet atau iPad dilarang penggunaannya. Aksesoris tambahan seperti tombol R1 - L1 dan sejenisnya yang menunjang jalannya pertandingan tidak diperbolehkan. Panitia tidak menyediakan jaringan internet. Peserta menggunakan jaringan internet masing-masing.

4.6. Tanggung Jawab Peserta

Panitia tidak bertanggung jawab atas seluruh gangguan koneksi internet, *crash device, device error*, dan sebagainya, yang dialami oleh peserta.

4.7. Bug, Cheat, Hack, Dll

Seluruh peserta yang melakukan tindakan ilegal (bug, cheat, hack, dll) yang dapat merugikan peserta lainya didukung dengan bukti kuat (dalam bentuk record game) maka akan langsung didiskualifikasi.

4.8. Pelaporan Tindak Kecurangan

Setiap peserta berhak melaporkan tindak kecurangan apapun dengan melampirkan bukti yang jelas. Apabila pihak yang merasa dicurangi tidak

dapat memberikan bukti yang jelas dan kuat maka pemenang match tidak dapat diubah.

5. Peraturan Sebelum Bertanding

5.1. Waktu Pertandingan

Pengaturan waktu pertandingan akan diinformasikan ke setiap grup yang akan menjalankan pertandingan. Di beberapa kasus bisa terjadi perubahan jadwal. Atau mengikuti jadwal yang tersedia di masing-masing venue yang akan diinfokan oleh Jawara Leader masing-masing kota.

Peserta/Perwakilan tim diharap selalu update masalah waktu pertandingan. Kelalaian yang disebabkan ketidaktahuan waktu pertandingan bukan menjadi tanggung jawab penyelenggara.

5.1.1. Pertandingan Ulang

a) Gangguan Koneksi

Pertandingan ulang hanya akan dilakukan apabila seluruh peserta mengalami gangguan koneksi sehingga pertandingan tidak dapat dilanjutkan; atau

b) Force Majeur

Pertandingan ulang akan dilakukan apabila terjadi Force Majeur.

5.2. Persiapan Pertandingan

Seluruh peserta/perwakilan tim diharap bersiap 30-60 menit sebelum pertandingan berlangsung. Kelalaian yang disebabkan keterlambatan masuk ke dalam pertandingan bukan menjadi tanggung jawab penyelenggara

6. Peraturan Setelah Bertanding

6.1. Hasil

Seluruh peserta wajib mendokumentasikan hasil *match* dengan cara *screenshot* guna sebagai alat bukti penunjang

pelaksanaan pertandingan dan seluruh peserta diwajibkan untuk menyerahkan ke pihak penyelenggara apabila diminta.

6.2. Waktu Jeda

Pada kasus tertentu jarak antar pertandingan dapat mengikuti jadwal, atau dapat diluar dari jadwal yang diberitahukan. Perwakilan penyelenggara akan menginformasikan kapan pertandingan selanjutnya akan dimulai agar berjalan dengan baik.

6.3. Prizepool

PRIZEPOOL PER MATCH			
Placement	IDR	Placement	IDR
1	30.000	6	12.000
2	25.000	7	10.000
3	20.000	8	9.000
4	18.000	9	6.000
5	15.000	10	5.000
TOTAL			150.000
Elimination			3.000

6.4. Mekanisme Pemberian Hadiah

Pembayaran hadiah menggunakan e-wallet, bank transfer, atau uang cash langsung tergantung dengan situasi dan jumlah hadiah. Bagi peserta yang berumur dibawah 17 tahun uang hadiah akan diberikan kepada orang tua/wali. Hadiah akan diberikan ditempat atau maksimal 72 jam setelah pertandingan selesai.

7. Sanksi

Pihak penyelenggara dapat memberikan Sanksi kepada para peserta untuk kelancaran berjalannya turnamen, penyelenggara dapat menerapkan hukuman sebagai berikut :

- Pelanggaran 1 kali : Peringatan lisan atau tertulis;
- Pelanggaran 2 kali : Pengurangan prizepool;
- Pelanggaran 3 kali : Diskualifikasi

Daftar Jenis pinalti dan jumlahnya

Jenis Pelanggaran	Deskripsi Pelanggaran	Tingkatan Penalti
perilaku yang tidak profesional	Kedisiplinan waktu saat memasuki waktu pertandingan yang telah ditentukan oleh pihak penyelenggara	1. Official Warnings 2. pengurangan point
	Perbuatan yang dapat mengganggu jalannya event saat pertandingan sedang berlangsung	
	Kedapatan melakukan teaming	
	Kedapatan menggunakan joki pada pertandingan	
Pelecehan Verbal	Memfitnah dan membuat perbuatan yang tidak menyenangkan seperti Blackmailing , Mengancam , Fitnah	1. Official Warnings 2. Pengurangan point. Diskualifikasi
Penggunaan Software Ilegal	Kedapatan Mendistribusikan/menjual/menggunakan cheat selama PMJC berlangsung	Official Warning & diskualifikasi dari PMJC
	Mengeksploitasi bug secara di sengaja	
Game Fixing	Kedapatan Game fixing pertandingan dengan atau tanpa menggunakan uang	Official Warning & diskualifikasi dari PMJC